

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA COMERCIAL
CAMPEONATO DE FUTEBOL (ADULTO)
CARIOCÃO - REGULAMENTO - 2010

- ✓ TODAS AS EQUIPES JOGARÃO ENTRE SI.
- ✓ CLASSIFICARÃO OS 2 (DOIS) PRIMEIROS COLOCADOS DA FASE CLASSIFICATÓRIA.
- ✓ AS EQUIPES VENCEDORAS DE CADA JOGO RECEBERÃO 3 PONTOS. AS EQUIPES DERROTADAS RECEBERÃO 0 (ZERO) PONTO. CASO HOUVER EMPATE NOS JOGOS HAVERÁ DISPUTA DE PENALTES. A EQUIPE QUE VENCER A DISPUTA DE PENALTES RECEBERÁ 2 (DOIS) PONTOS. A EQUIPE DERROTADA NOS PENALTES RECEBERÁ 1 (UM) PONTO.
- ✓ AS EQUIPES ENTRARÃO NA FASE FINAL EM IGUALDADE DE CONDIÇÕES, OU SEJA, COM A PONTUAÇÃO ZERADA.
- ✓ CASO A PARTIDA FINAL TERMINAR EMPATADA, SERÁ DISPUTADA NOS PENALTES. SERÃO 3 (TRÊS) COBRANÇAS ALTERNADAS PARA CADA EQUIPE. SERÃO COBRADOS OS PENALTES ATÉ QUE SE HAJA O VENCEDOR. **NÃO HAVERÁ PRORROGAÇÃO.**
- ✓ OS CRITÉRIOS PARA O DESEMPATE SERÃO: MAIOR NÚMERO DE VITÓRIAS, MAIOR SALDO DE GOLS, GOLS PRÓ, CONFRONTO DIRETO e SORTEIO.
- ✓ CADA EQUIPE PODERÁ INSCREVER ATÉ 3 (TRÊS) GOLEIROS. O QUE FOI ESCOLHIDO NO SORTEIO DO CAMPEONATO, MAIS 3 (TRÊS) QUE NÃO ENTRARAM NO SORTEIO, PODENDO SOMENTE O GOLEIRO SER NÃO SÓCIO. OS GOLEIROS DEVERÃO SER INSCRITOS ATÉ O FINAL DA FASE CLASSIFICATÓRIA (2ª RODADA). O GOLEIRO NÃO-SÓCIO QUE NÃO FOR SORTEADO, NÃO PODERÁ JOGAR NA LINHA.
- ✓ O ATLETA QUE FOR EXPULSO SERÁ SUSPENSO AUTOMATICAMENTE 1 (UM) JOGO, INDEPENDENTE DO MOTIVO DA EXPULSÃO. QUANDO 1 (UM) ATLETA FOR EXPULSO PODERÁ ENTRAR OUTRO EM SEU LUGAR. MAS O EXPULSO NÃO PODERÁ VOLTAR.
- ✓ O ATLETA QUE AGREDIR FISICAMENTE O ÁRBITRO OU QUALQUER COMPANHEIRO SERÁ JULGADO PELA JUNTA DISCIPLINAR DO CAMPEONATO, PARA SABER SE ELE SERÁ ELIMINADO OU NÃO, **SEJA QUEM FOR O ATLETA (diretores, conselheiros, assessores, representantes de times, associados e etc...).** A PUNIÇÃO HAVERÁ DE QUALQUER FORMA.
- ✓ **O ATLETA QUE FOR EXPULSO E SE RECUSAR A SAIR DE CAMPO SERÁ ELIMINADO DO CAMPEONATO E SUA EQUIPE PERDERÁ 3 (TRÊS) PONTOS NA PONTUAÇÃO GERAL.**
- ✓ NÃO HAVERÁ LIMITE DE SUBSTITUIÇÃO, O ATLETA PODERÁ ENTRAR E SAIR QUANTAS VEZES QUISER.
- ✓ OS JOGOS SERÃO DISPUTADOS EM 2 (DOIS) TEMPOS DE 30 MINUTOS, COM 5 MINUTOS DE INTERVALO.
- ✓ CASO UMA PARTIDA NÃO TERMINAR POR QUALQUER MOTIVO (CHUVA, BOLA FURADA, BRIGAS e ETC...), SERÃO ADOTADAS AS REGRAS OFICIAIS DA FIFA.
- ✓ CASO AS EQUIPES ESTIVEREM COM UNIFORMES DE CORES IGUAIS, A EQUIPE QUE ESTIVER A ESQUERDA DA TABELA DEVERÁ TROCAR O UNIFORME.
- ✓ A PRIMEIRA PARTIDA DO DIA TERÁ 10 (DEZ) MINUTOS DE TOLERÂNCIA PARA INÍCIO E A SEGUNDA PARTIDA TERÁ 5 (CINCO) MINUTOS DE TOLERÂNCIA, A PARTIR DO HORÁRIO MARCADO NA TABELA. CASO NÃO ESTIVEREM PRONTAS AO FINAL DA TOLERÂNCIA, SERÁ DECLARADA PERDEDORA POR W X 0, A EQUIPE QUE NÃO ESTIVER PRONTA. **A EQUIPE QUE NÃO SE APRESENTAR PARA DISPUTAR UMA PARTIDA E ESTIVER DECIDINDO VAGA PARA, OU SEU JOGO ESTIVER DECIDINDO CLASSIFICAÇÃO PARA OUTRA EQUIPE, PERDERÁ DOIS PONTOS NO TOTAL.**
- ✓ CASO ALGUMA EQUIPE RECUSAR-SE A ASSINAR O REGULAMENTO SERÁ CONSIDERADO ACEITA POR ELA, SE HOUVER PELO MENOS 2 (DUAS) ASSINATURAS, MAIS O DIRETOR DE ESPORTES.
- ✓ O ATLETA INSCRITO MESMO NÃO UNIFORMIZADO, QUE ESTIVER NA BEIRADA DO CAMPO OFENDENDO AOS ÁRBITROS TAMBÉM SOFRERÁ AS PUNIÇÕES,

PODENDO SER ADVERTIDO PELO ÁRBITRO COM CARTÃO AMARELO e VERMELHO.

- ✓ SE O ÁRBITRO RELATAR NA SÚMULA QUALQUER ATO DE INSDISCIPLINA DE UM ATLETA DENTRO OU FORA DE CAMPO QUE A COMISSÃO ORGANIZADORA CONSIDERAR GRAVE, TAMBÉM SOFRERÁ A PUNIÇÃO OU A MESMA SERÁ AUMENTADA EM NÚMEROS DE JOGOS.
- ✓ **OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS PELA ORGANIZAÇÃO ORGANIZADORA DO CAMPEONATO.**

OBS.: O REGULAMENTO DESTE CAMPEONATO FOI ELABORADO PELOS REPRESENTANTES DAS EQUIPES E A ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO EM COMUM ACORDO. CADA EQUIPE ESTARÁ RECEBENDO A TABELA COMPLETA DO CAMPEONATO, A LISTA NOMINAL DE ATLETAS DE SUA EQUIPE COM NÚMEROS TELEFÔNICOS DOS MESMOS, CÓPIA DO REGULAMENTO E UMA CANETA ESFEROGRÁFICA.

ASSINATURAS DOS REPRESENTANTES DAS EQUIPES E ORGANIZADORES EM COMUM ACORDO COM O REGULAMENTO

BOTAFOGO

FLAMENGO

FLUMINENSE

VASCO

CÉSAR CÂNDIDO DA SILVA
Diretor de Esporte & Lazer

Volta Redonda, 05 de março de 2010.